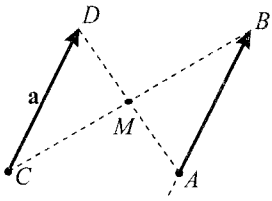


Nem koordinátás vektorok

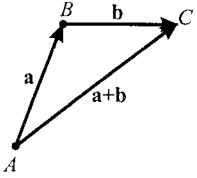


Ért. Az \overrightarrow{AB} és \overrightarrow{CD} vektorok **ekvipolensek**, ha az $[AD]$ és $[CB]$ szakaszok felezőpontjai egybeesnek.

Azaz: Két vektor ekvipolens, ha ugyanaz az irányuk, irányításuk és nagyságuk.

Jel: $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CD}$

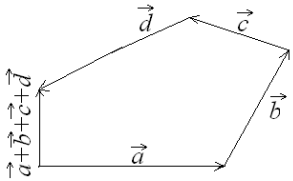
Tulajdonság: $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CD} \Leftrightarrow ABDC$ paralelogramma



Műveletek vektorokkal

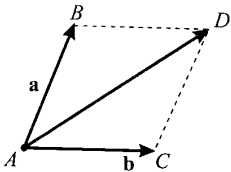
Összeadás háromszögszabály

- a második vektor kezdőpontját az első vektor végpontjába kell helyezni
- az összegvektor az első kezdőpontjából a második végpontjába mutat



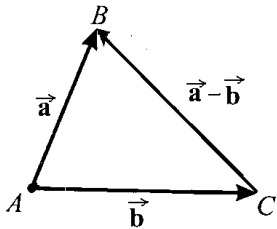
vektorsokszög-szabály

- a következő vektor kezdőpontját az előző vektor végpontjába kell helyezni
- az összegvektor az első kezdőpontjából az utolsó végpontjába mutat



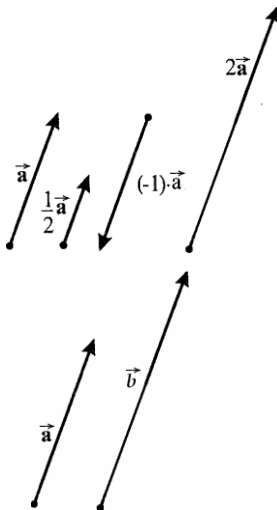
paralelogramma-szabály

- közös kezdőpontba helyezzük a vektorokat, majd paralelogrammát szerkesztünk, melynek oldalai az előbbi vektorok
- az összegvektor a közös kezdőpontból kiinduló átló lesz, mint vektor



Különbség

- közös kezdőpontba helyezzük a vektorokat
- a különbség-vektor a végpontokat összekötő olyan vektor lesz, mely a kisebbítendő(első) vektor felé mutat



Vektor szorzása számmal (skalárral):

-nyújtás(zsugorítás) és esetleg irányításváltás

- ha $k > 0$ a vektor iránya nem változik, csak a modulusza $|k \cdot \vec{a}| = k \cdot |\vec{a}|$
- ha $k < 0$ a vektor iránya és a modulusza is változik $|k \cdot \vec{a}| = -k \cdot |\vec{a}|$

Vektorok párhuzamossága = vektorok kollinearitása

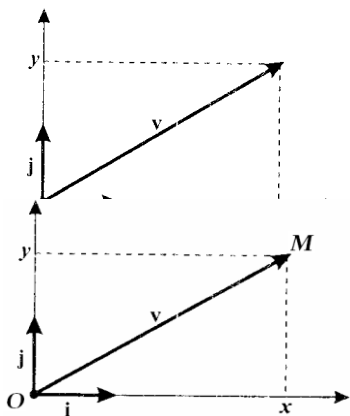
- $\vec{a} \parallel \vec{b}$ - ha egy egyenesen vannak, vagy tartóegyeneseik párhuzamosak
- matematikailag: $\vec{a} \parallel \vec{b} \Leftrightarrow \exists k \in \mathbb{R}^*; \vec{a} = k \cdot \vec{b}$

A;B;C pontok kollinearitása



- ha egy egyenesen vannak
- matematikailag: ha $\overrightarrow{AB} \parallel \overrightarrow{AC} \Leftrightarrow \exists k \in \mathbb{R}^*; \overrightarrow{AB} = k \cdot \overrightarrow{AC}$
vagy ha $\overrightarrow{BC} \parallel \overrightarrow{AC} \Leftrightarrow \exists k \in \mathbb{R}^*; \overrightarrow{BC} = k \cdot \overrightarrow{AC}$
vagy ha $\overrightarrow{AB} \parallel \overrightarrow{BC} \Leftrightarrow \exists k \in \mathbb{R}^*; \overrightarrow{AB} = k \cdot \overrightarrow{BC}$

Koordinátás vektorok



$$\vec{v} = x\vec{i} + y\vec{j} \quad \text{vagy rövidebben írva} \quad \vec{v} = (x; y)$$

Vektor modulusza = nagysága: $|\vec{v}| = \sqrt{x^2 + y^2}$

Pont helyzetvektora

$M(x; y)$ síkbeli pont helyzetvektora az $\overrightarrow{OM} = x\vec{i} + y\vec{j} = (x; y)$ vektor, ahol O az *Origó*.

Pont helyzetvektora formailag megyezik végpontjának koordinátaival.

$$\overrightarrow{OM} = x\vec{i} + y\vec{j} = (x; y) \quad \Leftrightarrow \quad M(x; y)$$

Műveletek koordinátákkal adott vektorokkal

$$\vec{u}(a; b) \quad \vec{v}(c; d) \quad \Rightarrow \quad \vec{u} + \vec{v} = (a; b) + (c; d) = (a + c; b + d) \quad \vec{u} - \vec{v} = (a; b) - (c; d) = (a - c; b - d)$$

$$k \cdot \vec{u} = k \cdot (a; b) = (k \cdot a; k \cdot b), \quad k \in \mathbb{R}$$

Vektor modulusza

$$\vec{u} = (a; b) \Rightarrow |\vec{u}| = \sqrt{a^2 + b^2}$$

Skaláris szorzat

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = (a; b) \cdot (c; d) = a \cdot c + b \cdot d = |\vec{u}| \cdot |\vec{v}| \cdot \cos \alpha, \quad \text{ahol } \alpha \text{ a két vektor szöge}$$

Kétvektor szöge:

közös kezdőpontba kell helyezni a vektorokat, és a közrezárt szögük pedig α

ekkor:

$$\cos \alpha = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{|\vec{u}| \cdot |\vec{v}|} = \frac{a \cdot c + b \cdot d}{\sqrt{a^2 + b^2} \cdot \sqrt{c^2 + d^2}}$$

Párhuzamosság

$$\vec{u} \parallel \vec{v} = (a; b) \parallel (c; d) \quad \Leftrightarrow \quad \frac{a}{c} = \frac{b}{d} \quad (=k)$$

ugyanis:

$$\vec{u} \parallel \vec{v} \Leftrightarrow \exists k \in \mathbb{R}^*; \quad \vec{u} = k \cdot \vec{v} \quad \Leftrightarrow (a; b) = k \cdot (c; d) \quad \Leftrightarrow \begin{cases} a = k \cdot c \\ b = k \cdot d \end{cases}$$

Merőlegesség

$$\vec{u} \perp \vec{v} \Leftrightarrow \vec{u} \cdot \vec{v} = 0 \Leftrightarrow a \cdot c + b \cdot d = 0$$

ugyanis:

$$\vec{u} \perp \vec{v} \Leftrightarrow \alpha = 90^\circ \Leftrightarrow \cos \alpha = 0 \Leftrightarrow a \cdot c + b \cdot d = |\vec{u}| \cdot |\vec{v}| \cdot \cos \alpha = 0$$

Vektor felírása végpontjaival (végpont – kezdőpont)

$$A(x_A; y_A); B(x_B; y_B) \Rightarrow \overrightarrow{AB} = \overrightarrow{OB} - \overrightarrow{OA} = (x_B; y_B) - (x_A; y_A) = (x_B - x_A; y_B - y_A)$$

$$|\overrightarrow{AB}| = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2}$$

Háromszög területe

$$T_{ABC_A} = \frac{1}{2} \cdot \begin{vmatrix} x_A & y_A & 1 \\ x_B & y_B & 1 \\ x_C & y_C & 1 \end{vmatrix}$$

Pontok kollinearitása

$A(x_A; y_A); B(x_B; y_B); C(x_C; y_C)$ kollinearírisak,

ha $\overrightarrow{AB} \parallel \overrightarrow{BC}$

$$\Leftrightarrow (x_B - x_A; y_B - y_A) \parallel (x_C - x_B; y_C - y_B) \Leftrightarrow \frac{x_B - x_A}{x_C - x_B} = \frac{y_B - y_A}{y_C - y_B}$$

$$T_{ABC_A} = \frac{1}{2} \cdot \begin{vmatrix} x_A & y_A & 1 \\ x_B & y_B & 1 \\ x_C & y_C & 1 \end{vmatrix} = 0 \Leftrightarrow \begin{vmatrix} x_A & y_A & 1 \\ x_B & y_B & 1 \\ x_C & y_C & 1 \end{vmatrix} = 0$$

Szakasz felezőpontjaaz $[AB]$ G felezőpontja esetén: $\overrightarrow{GA} + \overrightarrow{GB} = \vec{0}$ M külső pont esetén: $\overrightarrow{MG} = \frac{1}{2}(\overrightarrow{MA} + \overrightarrow{MB})$ M helyett O -t (origó) írva: $\overrightarrow{OG} = \frac{1}{2}(\overrightarrow{OA} + \overrightarrow{OB})$

$$A(x_A; y_A); B(x_B; y_B); \Rightarrow x_G = \frac{x_A + x_B}{2}; y_G = \frac{y_A + y_B}{2}$$

Háromszög súlypontjaaz ABC_Δ G súlypontja esetén: $\overrightarrow{GA} + \overrightarrow{GB} + \overrightarrow{GC} = \vec{0}$ M külső pont esetén: $\overrightarrow{MG} = \frac{1}{3}(\overrightarrow{MA} + \overrightarrow{MB} + \overrightarrow{MC})$ M helyett O -t (origó) írva: $\overrightarrow{OG} = \frac{1}{3}(\overrightarrow{OA} + \overrightarrow{OB} + \overrightarrow{OC})$

$$A(x_A; y_A); B(x_B; y_B); C(x_C; y_C) \Rightarrow x_G = \frac{x_A + x_B + x_C}{3}; y_G = \frac{y_A + y_B + y_C}{3}$$

Egyenesek egyenletei $\vec{u}(a; b)$ **irányvektor** \Leftrightarrow olyan vektor, amelyik párhuzamos az egyenessel $\vec{n}(c; d)$ **normálvektor** \Leftrightarrow olyan vektor, amelyik merőleges az egyenesre $\Rightarrow \vec{u}(a; b) \perp \vec{n}(c; d)$ m az egyenes irányítányezője, α az egyenes OX tengely pozitív irányával bezárt trigonometriai irányban mért szögeHa $\vec{u}(a; b)$ irányvektor, $\Rightarrow m = \operatorname{tg} \alpha = \frac{b}{a}$ Ha $\vec{n}(a; b)$ normálvektor $\Rightarrow \vec{u}(-b; a)$ irányvektor**Adott $A(x_A; y_A)$ ponton átmenő egyenes $\vec{u}(a; b)$ irányvektoros egyenlete:**

$$\frac{x - x_A}{a} = \frac{y - y_A}{b}$$

Adott $A(x_A; y_A)$ ponton átmenő egyenes irányítányezőzős egyenlete:

$$y - y_A = m(x - x_A)$$

Két adott $A(x_A; y_A)$ és $B(x_B; y_B)$ pontokon átmenő egyenes egyenlete:

$$y - y_A = \frac{y_B - y_A}{x_B - x_A}(x - x_A)$$

Mivel ekkor \vec{u} irányvektornak az $\overrightarrow{AB} = (x_B - x_A; y_B - y_A)$ vektort vesszük, ezért

$$m_{AB} = \frac{y_B - y_A}{x_B - x_A}$$

Determinánsos alak:

$$\begin{vmatrix} x & y & 1 \\ x_A & y_A & 1 \\ x_B & y_B & 1 \end{vmatrix} = 0$$

Az egyenes általános egyenlete:

$$ax + by + c = 0$$

Az egyenes irányítányezőzős egyenlete:

$$y = mx + n$$

 $d_1: a_1x + b_1y + c_1 = 0$ és $d_2: a_2x + b_2y + c_2 = 0$ egyenesek.Két egyenes **párhuzamos**

$$d_1 \parallel d_2$$

ha: $m_1 = m_2$ és $n_1 \neq n_2$ **Ekkor** $\vec{u}_1 \parallel \vec{u}_2$ Két egyenes **egybeesik**

$$d_1 = d_2$$

ha: $m_1 = m_2$ és $n_1 = n_2$ **Ekkor** $\vec{u}_1 \parallel \vec{u}_2$ Két egyenes **párhuzamos** ha: $\frac{a_1}{a_2} = \frac{b_1}{b_2} \neq \frac{c_1}{c_2}$ Két egyenes **egybeesik** ha:

$$\frac{a_1}{a_2} = \frac{b_1}{b_2} = \frac{c_1}{c_2}$$

Két egyenes merőleges,

$$d_1 \perp d_2$$

ha: $m_1 \cdot m_2 = -1$

azaz ha

$$\vec{u}_1 \perp \vec{u}_2$$

ha: $a_1 \cdot a_2 + b_1 \cdot b_2 = 0$ Pont távolsága egyenestől: adottak $d: ax + by + c = 0$ egyenes és $A(x_A; y_A)$ pont.

$$d(A; d) = \frac{|ax_A + by_A + c|}{\sqrt{a^2 + b^2}}$$