

## Konverziós függvények könyvtára

```
#include <cstdlib>
```

### A leírásokban használt változók

```
int n;  
long l;  
unsigned long ul;  
double d;  
char s[200], *p;
```

### Karakterláncból --> szám

<code>n=atoi(s);</code>	a helyesen felírt <b>s</b> karakterláncot átalakítja <b>egész számra</b> (int)
<code>l=atol(s);</code>	a helyesen felírt <b>s</b> karakterláncot átalakítja <b>nagy egész számra</b> (long)
<code>d=atof(s);</code>	a helyesen felírt <b>s</b> karakterláncot átalakítja <b>valós számra</b> (double)
<code>d=strtod(s, &amp;p);</code>	a helyesen felírt <b>s</b> karakterláncot átalakítja <b>valós számra</b> (double) A <b>p</b> változóban megkapjuk annak a karakternek a címét, ameddig az átalakítást végezte, itt találta az első hibát. <code>d=strtod(s, &amp;p);</code> <code>cout&lt;&lt;d;</code>

### Számból --> karakterlánc

<code>itoa(n, s, alap);</code>	Az <b>n</b> egész számot a megadott alapon átírja az <b>s</b> karakterláncba <code>itoa(1234, s, 10);</code> <code>cout&lt;&lt;s;</code>
<code>ltoa(l, s, alap);</code>	Az <b>l</b> nagy egész számot a megadott alapon átírja az <b>s</b> karakterláncba <code>ltoa(123456789, s, 10);</code> <code>cout&lt;&lt;s;</code>
<code>ultoa(ul, s, alap);</code>	Az <b>ul</b> előjel nélküli nagy egész számot a megadott alapon átírja az <b>s</b> karakterláncba <code>ultoa(4523456789, s, 10);</code> <code>cout&lt;&lt;s;</code>
<code>gcvt(d, n, s);</code>	A <b>d</b> valós számot átírja az <b>s</b> karakterláncba legalább <b>n</b> darab hasznos számjeggyel. <code>gcvt(0.678e5, 5, s);</code> <code>cout&lt;&lt;s; //a kiírt érték 67800</code>